NR. 7

Österreich S 16 / Schweiz fr 2
Frankreich F 8,50 / Italien L 2000 / Niederlande f 2,60 / Spanien P 175

BASTEI

DM 2,– COMIC

Die Schlümpfe

Comics, Spiele & Rätsel

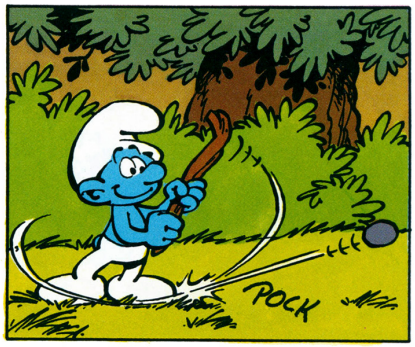
Das tolle Spiel der Schlümpfe

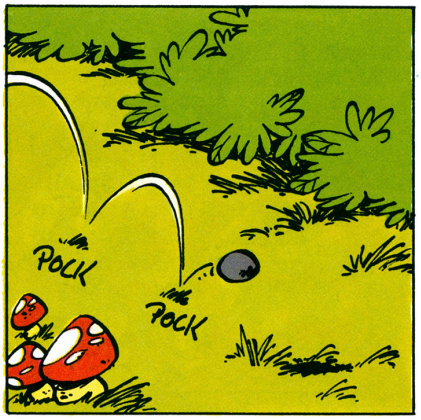
Wie die Schlümpfe den Zauberer Gurgelhals austricksen

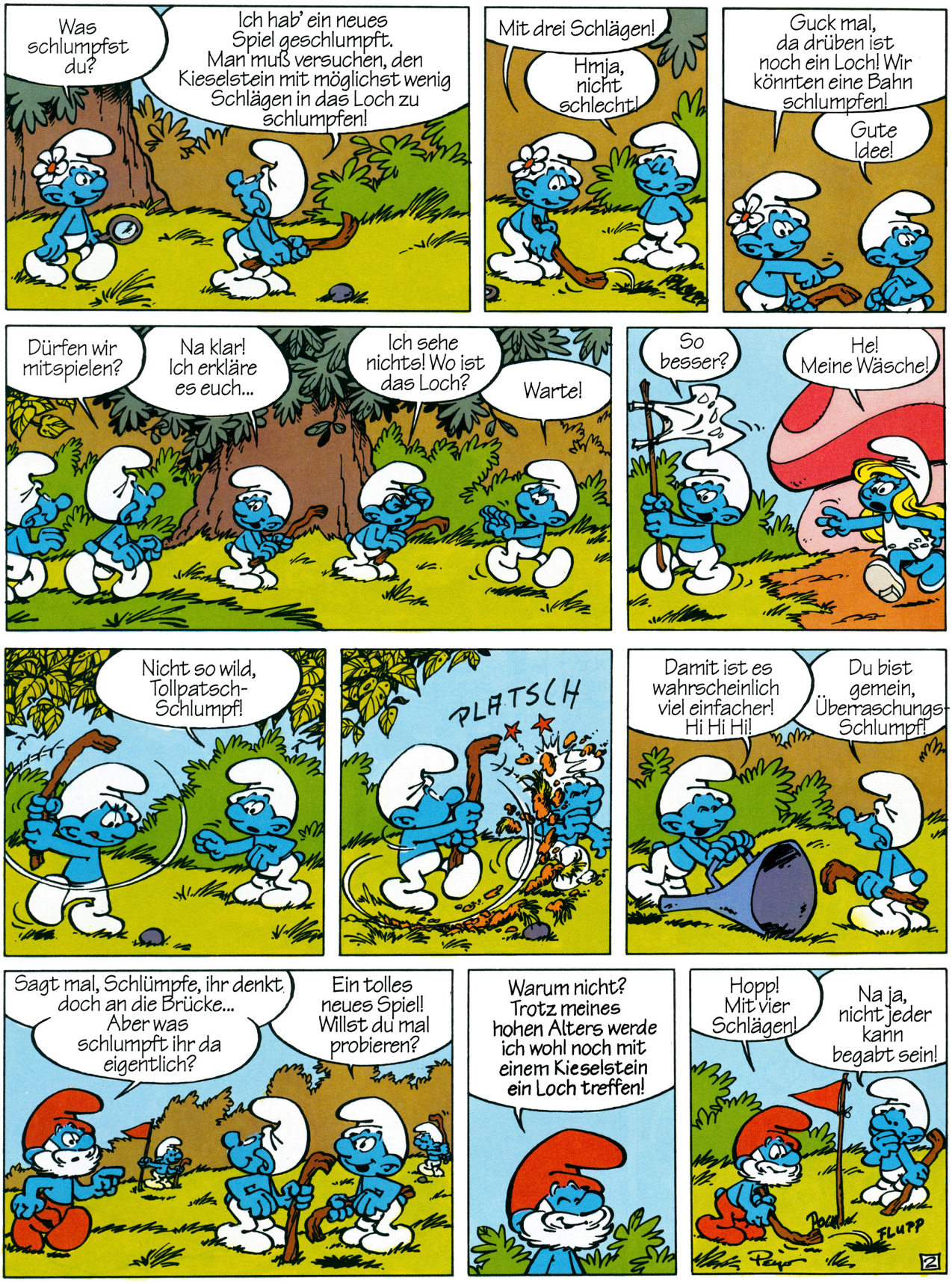
Die Welt der Schlümpfe
Hallo, hallo? Ist alles für unsere lieben Leser vorgeschlumpft? Ich glaube, die sind nämlich schon alle da...!
Mach dir keinen Schlumpf ins Hemd! Wir haben ihnen wieder viel zu bieten!
Eben! Diesmal gibt's was Tolles zu gewinnen!
Hallo, lieber Leser!
Heute haben wir eine ganz tolle Überraschung für Dich: Du kannst gewinnen! Und zwar alles, was das Schlumpfherz begehrt! Außerdem haben wir ein neues Spiel erfunden . . . vielleicht hast Du ja schon mal so was Ähnliches gesehen? Spiel und Spaß wollen auch Benny und sein Lampengeist - diesmal auf dem Jahrmarkt. Klar, daß da wieder jede Menge schiefschlumpft! Aber nun, wie immer Viel Schlumpf!
Tagchen! Ich bin der Bastel-Schlumpf! Mein Freund, der Bastel-Biber, schlumpft mir gerade tolle Bastel-Tricks!
Hier schlumpft, Bennys Geist hat sich in einen Schlumpf verwandelt!
Hihi! Der schlumpft auch alles, was er liest!
Auf geht's! Die Seiten sind wieder alle voller Schlumpf!

SCHLUMPFEREIEN

DAS TOLLE SPIEL DER SCHLÜMPFE







Schlumpft zur nächsten Seite!

POCK!

Am nächsten Tag...
Ich seh' mal nach, wie die Arbeit an der Brücke schlumpft!

Aber... es ist niemand da!

Wo sind sie? HALLO! SCHLUMPFE!
HALLO! Hier!

Und? Was ist mit der Brücke?
Die Brücke? Welche Brücke? Ach ja, in der Zeit haben wir die Bahn gebaut! Wir schlumpfen sie morgen!
Klar! Du hast es!
Verschlumpft! Zu kurz!
Ich bin mitten im Sand!

Am Abend...
Ich schlumpfe euch nun die Geschichte von der guten Fee.

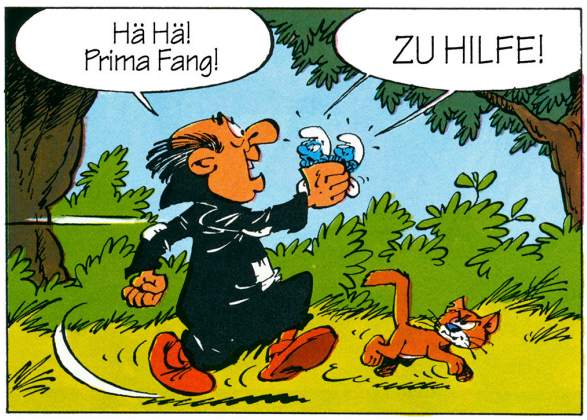
Es war einmal...
...mit 82 Schlägen...
Die ganze Bahn? Nicht übel!
...und am fünfzigsten Loch...
...mit dem neuen Schläger!

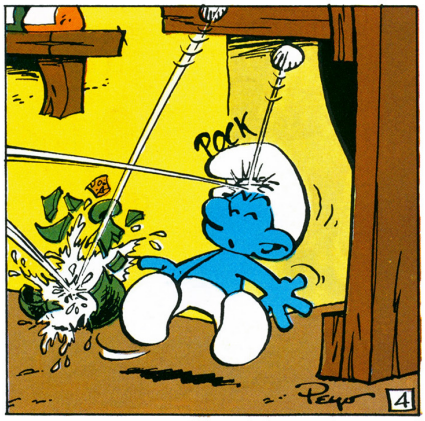
Und am übernächsten Tag...
He, wir haben dem Großen Schlumpf versprochen, die Brücke zu schlumpfen!
Ja! Ja! Ich mache noch schnell ein paar Löcher, dann können wir!

Ui! Ein bißchen zu fest!
UFF!
POCK!

Verschlumpft! In den Wald!

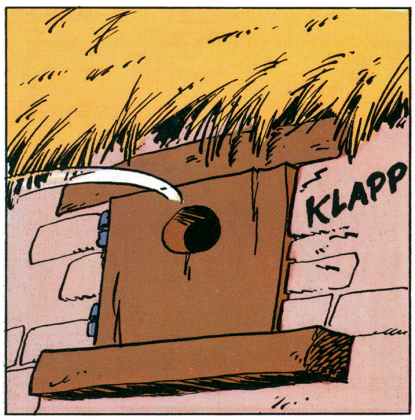
POCK
POCK
Peyo





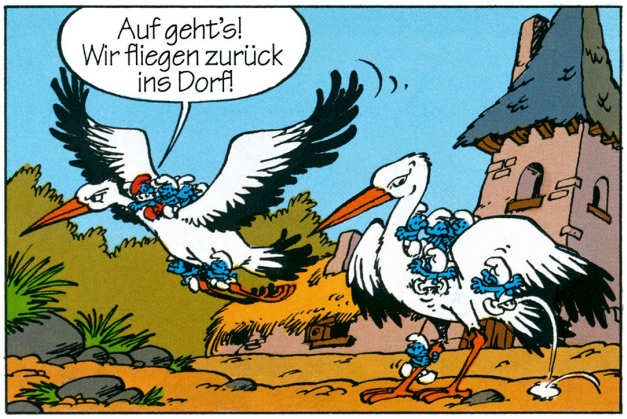
Schlumpft schnell mit mir!

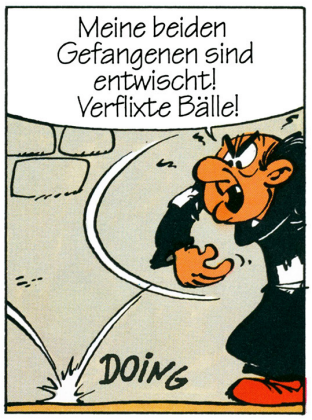
Oje! Die Bälle sind richtig gefährlich!
POCK
POCK
Man muß sie aufhalten!
POCK
POCK
Geht's besser? Was hattest du eben gesagt?
Äh.. daß zwei Schlümpfe nicht nach Hause gekommen sind!
Aber das ist ja schrecklich! Wir müssen sie sofort suchen!
HALLOOO!
SCHLÜÜ-ÜÜMPFE!
Vielleicht sind sie auf der anderen Seite der Brücke?
KRAAACK
Oha! Sie kracht langsam ein! Wir müssen sie unbedingt reparieren.
GROßER SCHLUMPF! HIERHER!
Sieh mal! Ein Schläger und ein Spaten! Und Spuren von einem Kampf!
Das sieht nach Gurgelhals aus! Schnell! Kommt ins Dorf zurück! Ich habe eine Idee!
Inzwischen...
Hähä! Ich werde euch in Krötensud einweichen!
5
Peyo

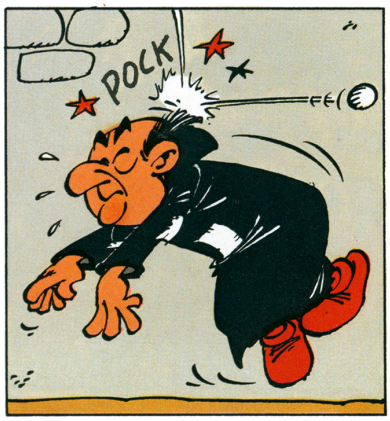


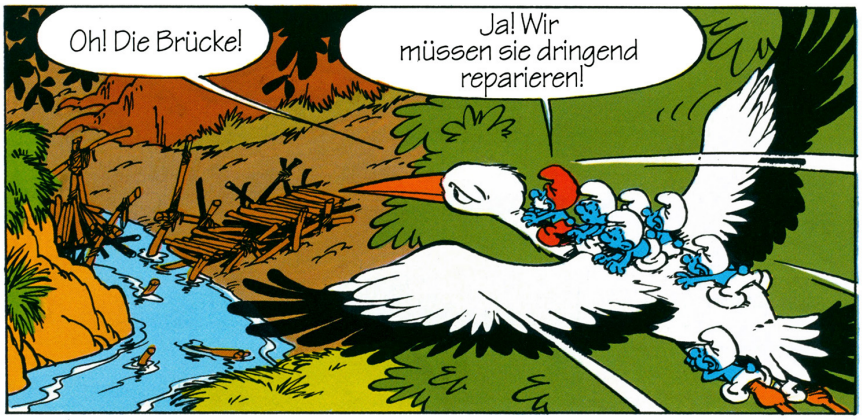
Wetten, daß sie bis zur nächsten Seite fliegen?

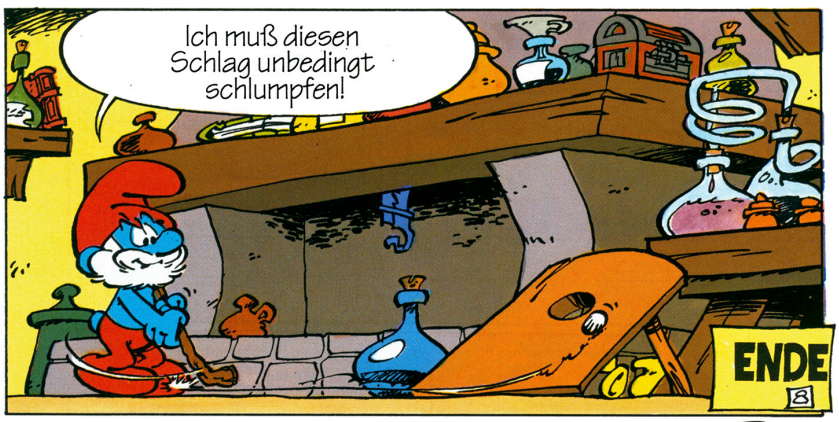
Bravo! Beim ersten Schlag! Los, jetzt alle! Schlumpft!
?
?!Wo kommen die vielen Bälle her?
SSST
ZISCH
Wir verschlumpfen uns unter dem Topf!
Prima! Weiter so! Weiter!
POCK
AUFHÖREN! ICH WERD' VERRÜCKT!!
ZISCH
SSST
BAMM
SSSST
POCK
RRUMMS
POCK
Hurra! Gurgelhals ist verschlumpft!
Ah! Die Bälle hüpfen aus!
POCK
POCK
POCK
Schnell! Die Fenster auf!
Und die Läden!
Unsere Schlümpfe! Sie sind gerettet!
HURRA!
JUCHUUH!
7











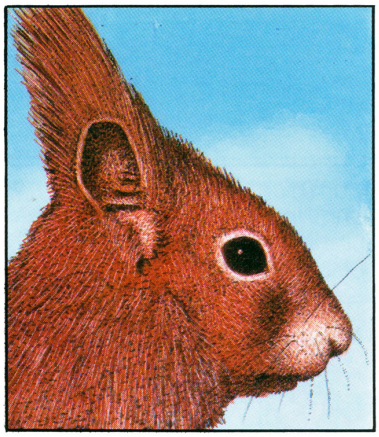
Peyo

Schlumpft euch bis zum nächsten Heft!

Das Eichhörnchen

Wenn der Winter kommt, durchsucht das Eichhörnchen den Boden am Fuß der Bäume nach Bucheckern, Nüssen und Kastanien. Es kann mehrere Nester in verschiedenen Bäumen bewohnen, die es aus kleinen Zweigen, Baumrinde und weicher Erde baut. Manchmal richtet es seine Wohnung auch in einem leeren Elsternest ein.

Damit es gut hört . . .
. . . hat es lange Haarbüschel oben an den Ohrspitzen, durch die es sein so wachsames, lebendiges Aussehen erhält. Mit ihrer Hilfe hört es die Geräusche im Wald noch besser. Außerdem hat es ausgezeichnete Augen, mit denen es die kleinste Bewegung erspäht.



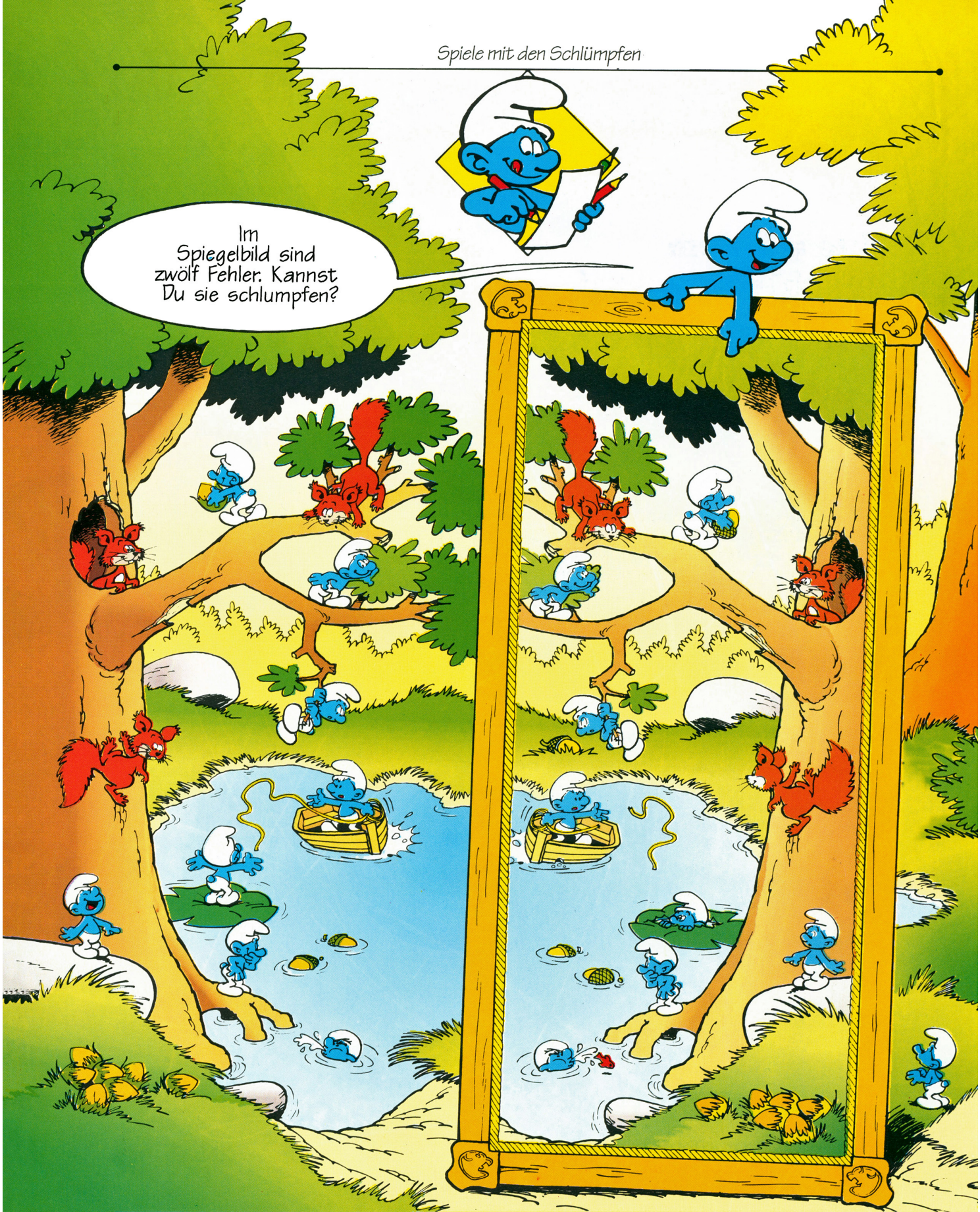
Ein Vielfraß
Im Gegensatz zu den meisten anderen Waldbewohnern hält das Eichhörnchen keinen echten Winterschlaf. Selbst mitten im Winter kann man beobachten, wie es in den Baumwipfeln nach Nahrung sucht. In dieser Zeit ist es am dicksten, weil es sich richtig vollfuttert, bevor die harte Jahreszeit beginnt.

Ein tollkühner Springer
Das Eichhörnchen kann bei Sprüngen von einem Ast zum anderen eine Entfernung von 5 Metern schaffen. Mit dem buschigen Schwanz lenkt es die Flugrichtung, und wenn es dabei einmal fällt, dient ihm der Schwanz als eine Art Fallschirm.

Mit dem Kopf nach unten
Das Eichhörnchen läuft die Baumstämme immer mit dem Kopf in Laufrichtung entlang. Dabei hinterläßt es mit seinen scharfen Krallen Spuren auf der Rinde. Manchmal hängt es mit dem Kopf nach unten und wartet Gefahren ab. Dabei hält es sich nur mit einem Fuß fest, und wenn der Weg frei ist, saust es weiter.

Zweimal im Jahr werden im warmen Eichhörnchen-Nest 3-4 Junge geboren, die noch blind sind und viele Wochen Milch von der Mutter bekommen. Stellt Euch vor: Ein Eichhörnchen kann 18 Jahre alt werden!

: Yvan Delporte
: Jean-Marie Winants



AUFLÖSUNGEN

1 : Der Schwanz des Eichhörnchens, das am Baumstamm hochklettert, zeigt nach oben. **2 :** Es guckt in eine andere Richtung. **3 :** Der Schlumpf auf der Seerose ist ins Wasser gefallen. **4 :** Der Schlumpf, der auf dem Ast läuft, trägt statt einer Mütze eine Eichel. **5 :** Der Schlumpf auf dem Ast darunter läuft in die falsche Richtung. **6 :** Vom Gras fehlt eine Nuß. **7 :** Die Leine von dem Schlumpf im Boot ist gerissen. **8 :** In seinem Boot ist ein Loch! **9 :** Der Schlumpf auf dem Stein lacht nicht. **10 :** Aus dem Mund des Schlumpfs, der ins Wasser gefallen ist, springt ein Fisch. **11 :** Im Gras liegt eine Eichel. **12 :** Eine der Eicheln, die im Wasser schwimmen, dreht sich um.

ACHTUNG! JETZT WIRD GESCHLUMPFT! ACHTUNG!

Das Superpreisausschreiben

Dichte mit dem Dichterschlumpf...

...und gewinne einen dieser tollen Preise!

Was macht der Dichterschlumpf am liebsten? Natürlich . . . dichten! Aber manchmal fürchtet der Dichter-Schlumpf, daß die anderen Schlümpfe seine Verse gar nicht so recht zu schlumpfen wissen. Außerdem findet er es schlumpf-öde, immer alleine zu dichten. Hast Du nicht Lust, ihn ein bißchen zu unterstützen? Schicke ihm einfach Deine gedichteten Zeilen oder Verse zum Thema Schlümpfe. Und mit ein bißchen Glück kannst Du dann einen dieser tollen Preise gewinnen. Also, worauf wartest Du noch?

UND DAS KANNST DU GEWINNEN:

1. - 5. Preis: Der Schlumpfhof

6. - 15. Preis: Großes Schlumpfhaus oder die Schlumpfmühle

16. - 35. Preis: Ein kleines Schlumpfhaus

36. - 85. Preis: Ein Superschlumpf

und ganz ganz viele tolle Schlümpfe!!!! (z. B. die, die auf dem Foto drauf sind!!!) Unsere Preise kann man natürlich auch kaufen. Sie sind von der Firma Schleich® und in jedem guten Spielwarengeschäft zu erhalten.

Deine Gedichte schickst Du an:
BASTEI-Verlag, Jugendredaktion
An den Dichterschlumpf
Postfach 200 180
5060 Bergisch Gladbach 2

Mitarbeiter des Bastei-Verlages und deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Herausgeber und Verleger: BASTEI-Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 5060 Bergisch Gladbach 2, Telefon: 0 22 02/12 10 · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Kerstin Winter · Texte: M. v. Eisenhardt · Grafik: Mirka Pollmer · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Verkauf) · Copyright: © 1991 by Peyo; Lizenz durch: Cartoon Création S. a. 424, Avenue Brigmann – 1180 Bruxelles Alleinvertrieb in Österreich: Zeitschriftengroßvertrieb A. Fröhlich, A.-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring; Tel.: Österreich 0 22 46/25 91 · Erfüllungsort: Bergisch Gladbach · Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.

Die Kastanien des Musik-Schlumpfs

Es war einmal ein kleiner Schlumpf, der hieß Musik-Schlumpf. Doch wenn man hörte, wie er sein Instrument bearbeitete, konnte man sich schon denken, daß er eigentlich kein Musiker war. Jedes Mal, wenn er auf der Trompete, der Gitarre, der Trommel oder sonst einem Instrument zu spielen begann, versuchten die Schlümpfe, ihn zum Schweigen zu bringen. Oder sie schickten ihn fort, damit er irgendwo weiter weg seinen Lärm machen sollte. So verzog er sich traurig in den tiefen Wald und erschreckte die Tiere mit seinen falschen Tönen.

Doch eines Tages, nachdem er ein Trompetenständchen beendet hatte, hörte er eine merkwürdige knatternde Stimme:

„O lieber kleiner Musikus
welch süße Melodie!
Für mich war sie ein
Kunstgenuß.
Schöneres hörte ich nie!"

Der Schlumpf, der an einem Baum lehnte, sah sich erstaunt um. Da war niemand. Nur der Baum . . .

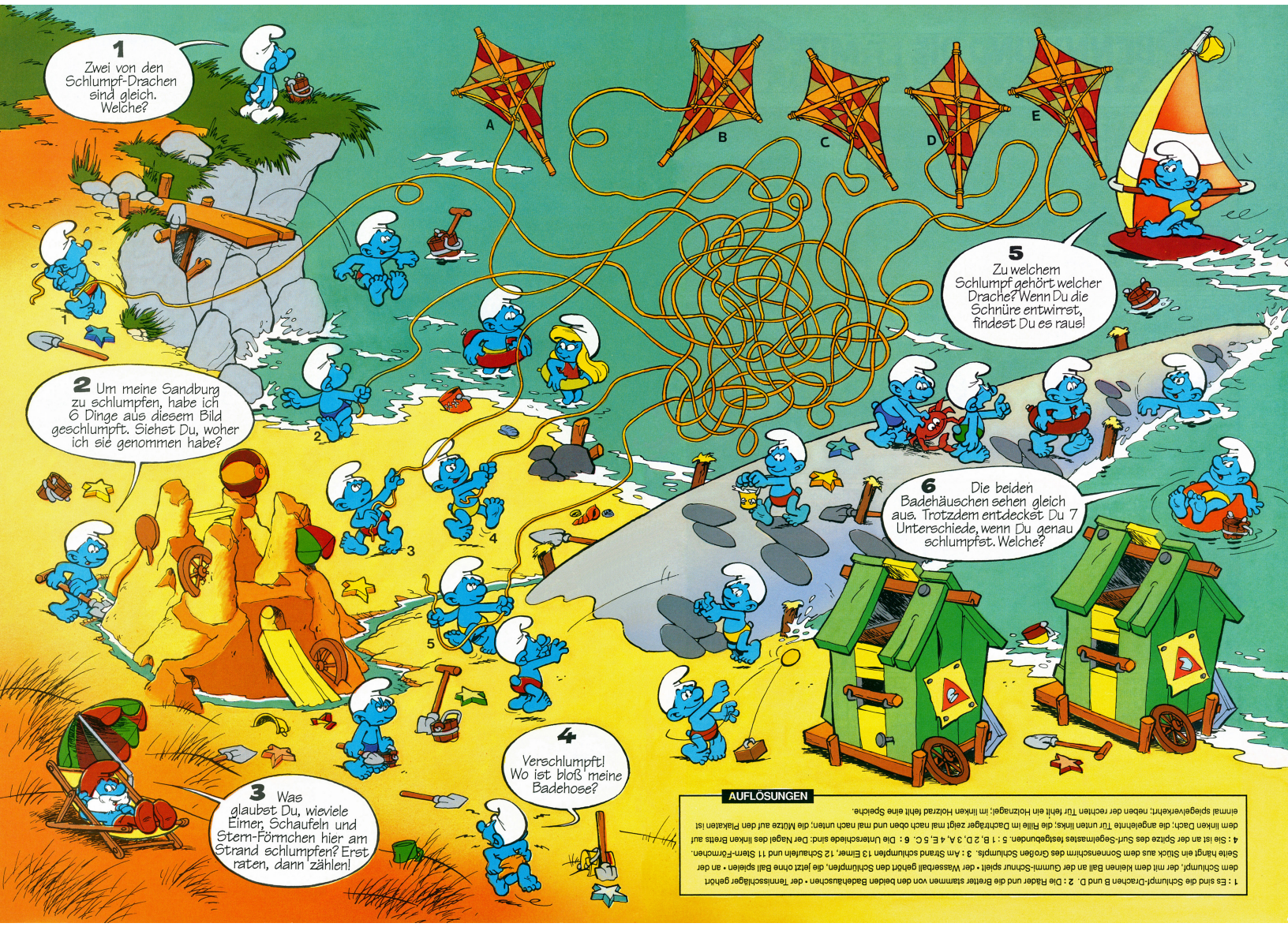
Der Baum war eine Kastanie, und sie war es, die zu ihm sprach. Sie klagte ihm ihr Leid:

„Die Insekten quälen mich.
Nur du kannst sie verjagen.
Spiel noch mal, ich bitte dich.
Kastanien sollst du haben!"

Da prasselten schöne reife Kastanien rund um den Musik-Schlumpf auf die Erde.

Er verstand sofort: Seine Musik klang so gräßlich und so schief, daß selbst die Insekten es nicht aushalten konnten! Auf diese Weise entstand eine große Freundschaft: Eine lange Zeit gab der Musik-Schlumpf jeden Tag bei der Kastanie ein kleines Konzert, und jeden Tag sammelte er die köstlichen Kastanien ein. Solltest du einmal im Wald sein, und du findest eine Stelle, wo viele Kastanienschalen herumliegen, dann denke daran, daß hier vielleicht der Platz ist, wo der Musik-Schlumpf sein tägliches Konzert gibt . . .

: Yvan Delporte
: Michel Leloup + Peyo

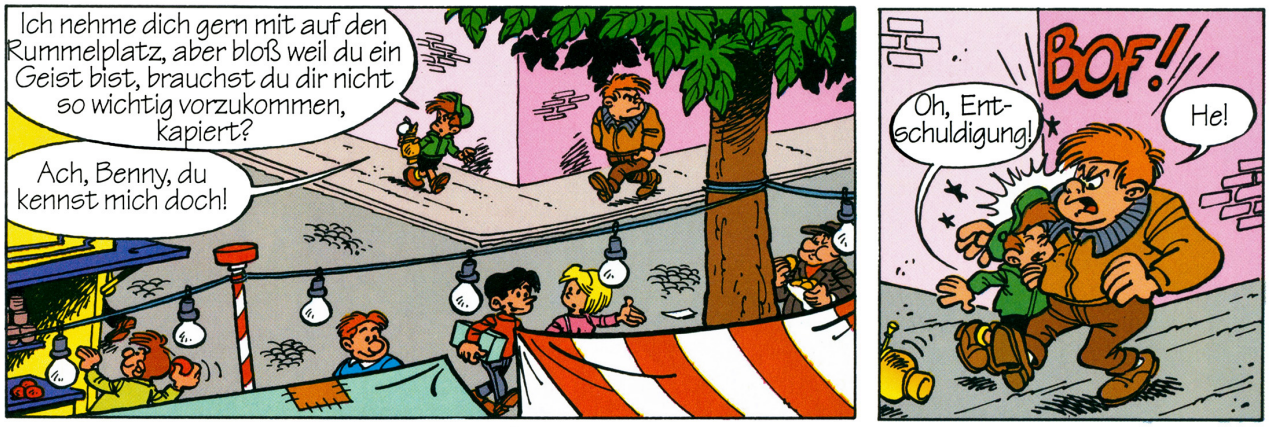


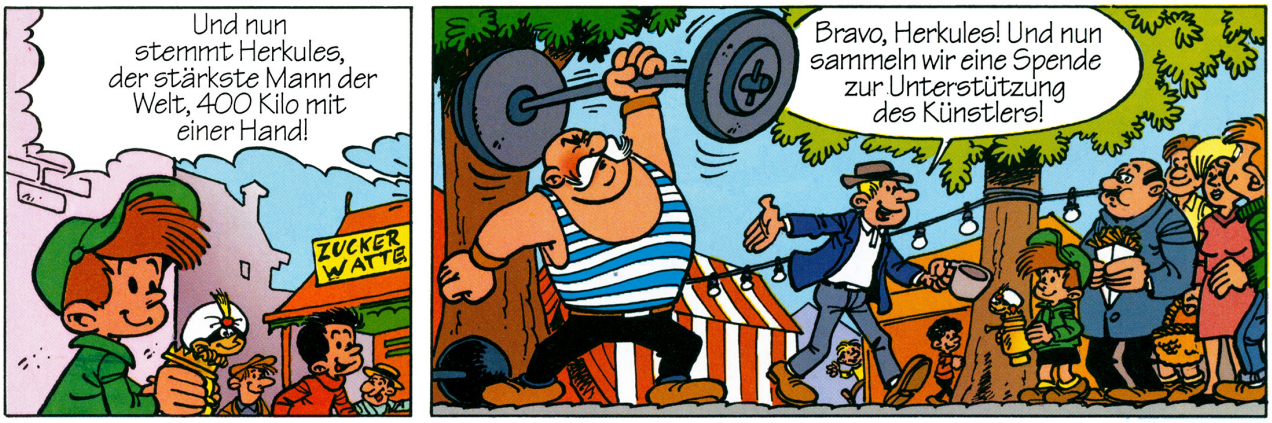
AUFLÖSUNGEN

1 : Es sind die Schlumpf-Drachen B und D. 2 : Die Hader und die Bretter stammen von den beiden Badehäuschen • der Tennisschläger gehört dem Schlumpf, der mit dem kleinen Ball an der Gummi-Schnur spielt • der Wasserball gehört den Schlumpfen, die jetzt ohne Ball spielen • an der Seite hängt ein Stück aus dem Sonnenschirm des großen Schlumpfs. 3 : Am Strand schlumpfen 13 Eimer, 12 Schaufeln und 11 Stern-Förmchen. 4 : Sie ist an der Spitze des Surf-Segelmasten festgebunden. 5 : 1 B, 2 D, 3 A, 4 E, 5 C. 6 : Die Unterschiede sind: Der Nagel des linken Bretts auf dem linken Dach; die angelehnte Tür unten links; die Fülle im Dachträger zeigt mal nach oben und mal nach unten; die Mütze auf den Plakaten ist einmal spiegelverkehrt; neben der rechten Tür fehlt ein Holzrad; im linken Holzrad fehlt eine Speiche.

BENNY UND DIE LAMPE

Benny hat eine alte Öllampe gefunden, die von einem kleinen Geist bewohnt wird. Der irrt sich leider manchmal bei seinen Zaubersprüchen...





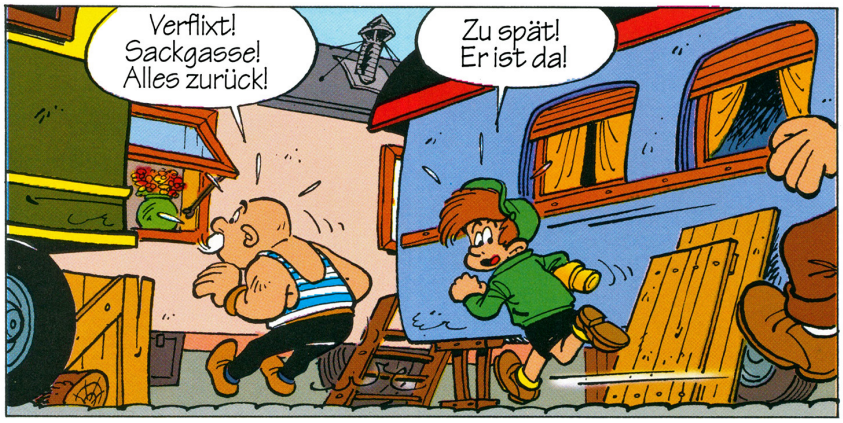
AUF DEM RUMMELPLATZ

Schnell, Geist! Die Zauberformel!
DIE NSTA GSGI BTSDAL LAS...
nein...

SPIEGEL KABINETT
AUFDE RMAU ERAUF DE RLAUER...
nein...

ESWA REINMA LEINKL EINER...
nein...
PENG

Ich glaube, es ist zu schwer. Ich geb's auf!

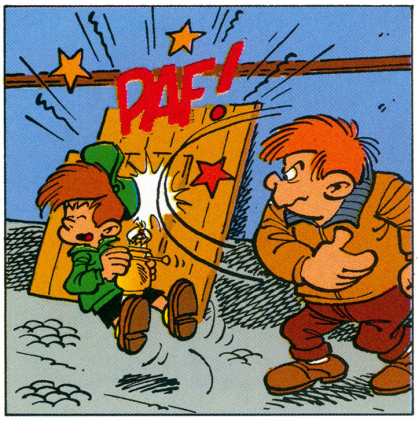

Verflixt! Sackgasse! Alles zurück!
Zu spät! Er ist da!

So, jetzt geht's rund hier!

Kleiner Geist, kannst du wirklich nichts tun?

Ich fange mit dem kleinen Herkules an!

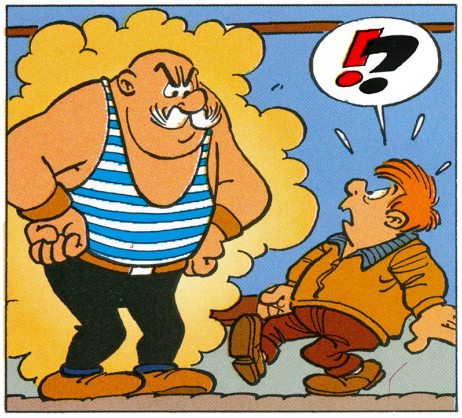
Halt! Du wirst Herkules nicht anrühren, sonst...
Sonst...?
Benny! Mach das nicht...!

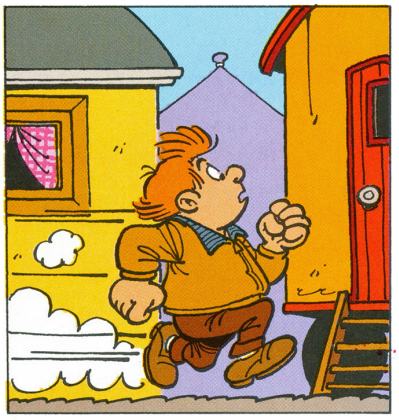

PAF!

Himmel nochmal, tu endlich was, Geist!
Nicht nötig! Die halbe Stunde ist fast vorbei!

Jetzt bist du dran!

WUTSCH
Wutsch?!

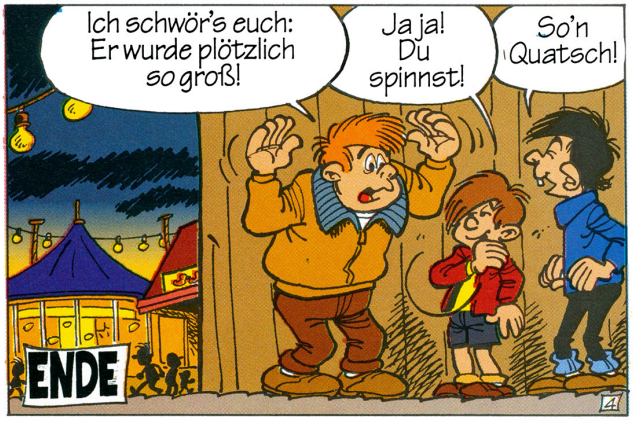

!?



Was ist mit mir passiert?
Also... ich wollte auch so stark sein wie Sie, da habe ich meinen Geist, der zaubern kann, gebeten... aber er hat sich geirrt und...

Ich hab' kein Wort verstanden, aber du bist mutig. Komm, ich spendier' dir auf jedem Karussel eine Runde!
Super!

Ich kenne auch eine Formel: ENDE GUTAL LESGUT!
Hi! Hi! Hi!


Ich schwör's euch: Er wurde plötzlich so groß!
Ja ja! Du spinnst!
So'n Quatsch!
ENDE

Mach Dir Dein eigenes Programm!

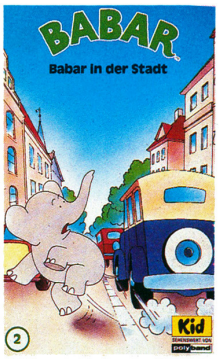
Hol Dir die tollen Video-Kassetten mit

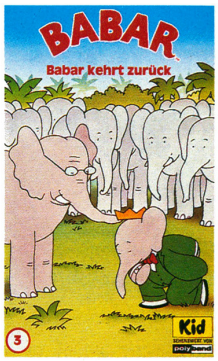
BABAR

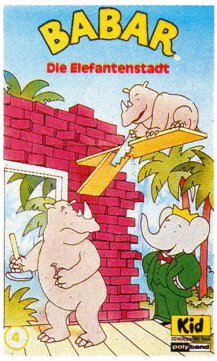
Lustige Geschichten

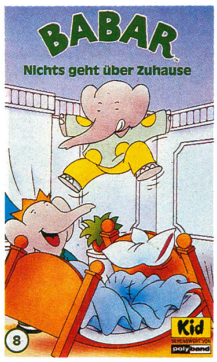
Spannende Abenteuer

Fröhliche Freunde









Der absolute Elefantenspaß

Bestellabschnitt

Ich bestelle folgende VIDEO-Kassetten:

Erste Schritte	Bestell-Nr. 95834
Babar in der Stadt	Bestell-Nr. 95835
Babar kehrt zurück	Bestell-Nr. 95836
Die Elefantenstadt	Bestell-Nr. 95837
Die Rettung des Dschungels	Bestell-Nr. 95838
Eine schwere Entscheidung	Bestell-Nr. 95839
Wettlauf zum Mond	Bestell-Nr. 95840
Nichts geht über Zuhause	Bestell-Nr. 95841

Preis je VIDEO-Kassette DM 19,95 inkl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen: bei einer Bestellung von 1 Kassette DM 3,50; bei 2-3 Kassetten DM 4,50. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen! Den Betrag habe ich per Verrechnungs-Scheck beigelegt oder auf Ihr Postscheckkonto Nr. 220440-508 Postscheckamt Köln überwiesen.

Vor- und Zuname _____

Straße und Nr. _____

PLZ und Wohnort _____

Datum _____

Unterschrift _____

Bestellschein senden an:
BASTEI-Verlag, Jugendredaktion, Postfach 200180,
5060 Bergisch Gladbach 2.
Wer das Heft nicht zerschneiden möchte, kann seine Bestellung auch auf eine Postkarte schreiben.

Dein Klebebild zum Sammeln

Der Überraschungs-Schlumpf